

Allgemeinwissen: Gameserver: Welchen Traffic verursacht ein Gameserver?

Frage:

Welchen Traffic verbraucht ein Counterstrike (CS/CSS) Server?

Antwort:

Ein Counter Strike Client verbraucht: 4,5 kb/s

Mit diesem Wert kann man eigentlich selbst weiter rechnen, hier trotzdem mal eine kleine Übersicht (gerechnet mit durchgehend voller Ausnutzung):

- 10 Slot: 111,24 GB pro Monat
- 15 Slot: 166,85 GB pro Monat
- 20 Slot: 222,47 GB pro Monat

Die Formel zum selber rechnen lautet:

$4.5 * 60 * 60 * 24 * 31 * \text{SLOTS} / 1024 / 1024 = \text{GB}$
(GB pro Monat)

Eindeutige ID: #1163

djrick

2006-05-10 09:59