

# Scripting: Tips zur JavaScript Beschleunigung

## JavaScript-Performance

Um JavaScript zu beschleunigen gibt es verschiedene Theorien und sind meistens auch Browser abhängig.

Aufgrund des offenen Source-Code's ist die Firefox-Engine "Gecko" bestens dafür geeignet Performance-Tests durchzuführen.

Das Ergebnis sind folgende 6 Tricks:

### 1. `new Function()` gegen `function()` tauschen

Vorher:

```
element.onclick = new Function("...")
```

Nachher

```
element.onclick = function("...")
```

### 2. `eval()`, `with()` und `try-catch` meiden

Die Funktion `eval` brauchen eh nur unsichere Programmierer und lässt sich mit entsprechenden Fehlerprüfungen umgehen.

Vorher:

```
return eval("document.forms[0]." + field);
```

Nachher:

```
return document.forms[0][field];
```

Das `with`-Paradigma dient für allem der Erstellung von unleserlichen Code und der Faulheit der Programmierer.

Dennoch wird bei jedem Aufruf der ganze DOM-Baum durchsucht.

Ein kurzes Zwischenspeichern des gesuchten Objektes ist wesentlich effektiver.

Vorher:

```
with(document.forms[0]) {
```

# Scripting: Tips zur JavaScript Beschleunigung

```
    alert(elements.length);  
}
```

Nachher:

```
var form = document.forms[0];  
alert(form.elements.length);
```

Auch das `try-catch`-Paradigma lässt sich mit vernünftiger Fehlerkontrolle umgehen.

Vorher:

```
try {  
    ...  
} catch() {  
    ...  
}
```

Nachher:

```
if () {  
    ...  
} else {  
    ...  
}
```

## 3. Nach Möglichkeit immer lokale Variablen nutzen

Vorher:

```
var a, b = 1;  
  
function test() {  
    var c = a + b;  
}
```

Nachher:

```
function test() {  
  var a, b = 1;  
  var c = a + b;  
}
```

4. `for-in` nur wenn Array-Key keine fortlaufende Nummer ist

Vorher:

```
for (var i in array) {  
  alert(array[i]);  
}
```

Nachher:

```
var length = array.length;  
for (var i = 0; i < length; i++) {  
  alert(array[i]);  
}
```

5. Strings als Parameter vermeiden bei `setTimeout()` und `setInterval()`

Vorher:

```
setInterval("func()", 10000);  
setTimeout("func(" + value + ")", 10000);
```

Nachher:

```
setInterval(func, 10000);  
setTimeout(function() {func(value)}, 10000);
```

6. JavaScript komprimieren

Hinter einem JavaScript-Kompressor verbirgt sich ein simples Prinzip:

## *Scripting: Tips zur JavaScript Beschleunigung*

JavaScript-Code wird im Code verkleinert. Dazu zählen in erster Linie Funktions- und Variablennamen die Verkürzt werden. Zusätzlich werden alle unnötigen Zeichen (Space, Tab, Return) entfernt.

Das Ergebnis ist ein fast unleserlicher Code, der aber aufgrund seiner kompakten Form deutlich schneller vom Browser geparkt werden kann.

*Eindeutige ID: #1276*

*huschi*

*2007-12-11 09:45*