

Linux (allgemein): Prozesse und Speicher überwachen

Problem

Gerade Linux-Neulinge haben ein Problem sich eine vernünftige Übersicht über ihre Server-Auslastung zu erhalten. Manchmal werden sogar die richtigen Tools benutzt aber die Werte falsch interpretiert.

Eins der größten Mythen ist z.B. die Load-Statistik...

Erklärungen:

Fangen wir mit den Tools selbst an:

- [top](#)

Dieses Tools verspricht eine "dynamic real-time view of a running system".

Dies erreicht man aber nur mit ein klein wenig Erfahrung und kann Probleme und Optimierungen nur durchführen wenn man die Werte richtig interpretiert.

- [ps](#)

Hier wird eine Momentaufnahme der aktuellen Prozesse angezeigt. Mit verschiedenen Parametern kann man sich die Anzeige nach der aktuellen Bedürfnissen anpassen.

- [free](#)

Das Programm [free](#) gibt Auskunft, wie sich die Speicherverteilung verhält.

Überwiegend sind die Daten mit denen von top identisch.

- [vmstat](#)

Etwas detaillierter als [free](#) gibt es auch Daten über die CPU-Auslastung.

Zum Teil sind die Daten mit denen von top identisch.

top

Eine typische Ausgabe von [top](#) bei SuSE:

```
top - 15:42:43 up 253 days, 2:51, 6 users, load average: 1.36, 1.30, 1.70
```

Linux (allgemein): Prozesse und Speicher überwachen

```
Tasks: 145 total, 1 running, 142 sleeping, 0 stopped, 2 zombie
Cpu(s): 4.3% us, 0.5% sy, 0.0% ni, 95.0% id, 0.2% wa, 0.0% hi, 0.0% si
Mem: 2075252k total, 1791644k used, 283608k free, 17072k buffers
Swap: 2048276k total, 401480k used, 1646796k free, 1373048k cached
```

```
  PID USER      PR  NI  VIRT  RES  SHR  S  %CPU  %MEM    TIME+  COMMAND
11338 root        16   0  1936  1072  1712  R   0.3   0.1   0:00.23 top
     1 root        16   0   588    68   444  S   0.0   0.0   0:48.50 init
```

Häufige Fragen hierbei: Was bedeuten die vielen Abkürzungen?

`us` : CPU-Anteil an User-Prozessen

`sy` : CPU-Anteil an System-/Kernel-Prozessen

`ni` : CPU-Nice-Time (Prozesse mit geringer Priorität)

`id` : CPU-Idle-Time (Leerlauf)

`wa` : CPU-Wartezeit auf externe Ereignisse (I/O)

`hi` : Hard Interrupts

`si` : Soft Interrupts

`ps`

Das Programm `ps` wird meist mit den Parametern `-aux` aufgerufen. Dies bedeutet [alle Terminal Prozesse](#), [Username](#) und [alle Prozesse ohne Terminal](#).

Dann kommt manchmal noch ein `f` dazwischen, welches die Prozesse in einer Baumstruktur darstellt.

Typische Beispiele:

```
ps aux
ps auxf
ps aux | less
ps aux | grep mail
```

`free`

Detailliertere Auskunft über die Speicherbelegung.

Linux (allgemein): Prozesse und Speicher überwachen

```
                total      used      free      shared    buffers    cached
Mem:            126096     60792     65304          0       16268     16068
-/+ buffers/cache:    28456     97640
Swap:           248996     136324     112672
```

Das ungenutzte Speicherbereiche gewappt werden ist übrigens normal und noch lange kein Grund zur Panik.

Genauso normal wie daß der Hauptspeicher meistens rand voll ist. Linux nutzt nämlich einen dynamischen HD-Cache. Jenachdem wieviel Speicher noch frei ist werden Festplattenzugriffe im Speicher zwischen gelagert.

Der Speicher wird erst eng, wenn sowohl der Haupt als auch der Swap-Speicher ständig gefüllt ist. Dann ist nämlich kein Platz mehr für neue Prozesse.

vmstat

```
procs -----memory----- ---swap-- -----io----- --system-- ----cpu----
 r  b  swpd   free   buff  cache   si   so   bi   bo   in   cs  us  sy  id  wa
 1  0 136324  63748 15232 18664    3    1    6    1    1    2  4  0 95  0
```

Die verwendeten Abkürzungen sind bereits oben bei [top](#).

Load

Für viele ist hier der wichtigste Wert [load average](#). Dieser ist aber nur bei richtiger Interpretation wirklich aussagekräftig:

Erstmal ist es wichtig zu verstehen, daß der Load keine Momentaufnahme ist sondern ein Mittelwert der Prozessauslastung über die Zeit.

Gemeint ist übrigens wirklich die "Prozessauslastung" und *nicht* die "CPU-Auslastung"!

Er wird berechnet anhand der [run-queue](#). Dies ist die Kernel interne Prozess-Warteschlange. Ein Load von 100% bedeutet, daß in diesem Zeitraum eine CPU zu 100% ausgelastet sein könnte. Was sie aber meistens nicht der Fall ist weil die Prozesse nicht die erwartete Auslastung nutzt.

Bei [top](#) werden immer 3 Load-Werte angezeigt:

Der Wert über eine Minute, über 5 Minuten und über 15 Minuten.

Wer einen Server mit 2 CPU's oder Dual-Core hat, kann sich auf einen Kontrollwert von 200% einstellen.

Linux (allgemein): Prozesse und Speicher überwachen

Ausschlaggebend ob ein Server wirklich überlastet ist, wäre eine Beobachtung über einen größeren Zeitraum. Hierzu nimmt man entsprechende Tool, die auch eine grafische Ausgabe ermöglichen wie z.B. MRTG.

Weiterführende Links:

- Load-Artikel bei [Wikipedia](#)

Eindeutige ID: #1243

huschi

2007-07-19 16:30