

# Mail-Server: Eine typische SMTP-Sitzung

Wie funktioniert ein SMTP-Dialog

Das SMTP-Protokoll ist Text und Dialog basiert. D.h. es werden (einzeilige) Befehle an den Server geschickt und der Client erhält entsprechend Antwort. Beendet wird das Spiel mit dem üblichen Befehl `quit`.

Warum sollte man das brauchen?

Z.B. um Fehler zu ermitteln oder zu testen, ob man ein [Open-Relay](#) hat.

Beispiel:

Sender  
Text

client  
`telnet huschi.net 25`

server  
`220 server1.consult-n.de ESMTP Postfix (Debian/GNU)`

client  
`HELO localhost`

server  
`250 server1.consult-n.de`

client  
`MAIL FROM: ich[at]mein.net`

server  
`250 Ok`

# Mail-Server: Eine typische SMTP-Sitzung

client

RCPT TO: existiert\_nicht[at]huschi.net

server

250 Ok

client

DATA

server

354 End data with <CR><LF>.<CR><LF>

client

From: ich[at]mein.net

To: existiert\_nicht[at]huschi.net

Subject: testmail

Hallo Du,  
dies ist eine Testmail

.

server

250 Ok: queued as C0CFC1A6586

client

QUIT

server

221 Bye

Verwandte Artikel:

## Mail-Server: Eine typische SMTP-Sitzung

- [ESMTP-Dialog \(SMTP-Auth\)](#)
- [Habe ich ein Open-Relay?](#)

Eindeutige ID: #1086  
huschi  
2007-11-08 10:01